

Wat ga je doen met de *Dronken Zeeman*?

Klassikaal:

- **Samen zingen**
- Meespelen met **boomwhackers**
- Spelen op **ritme-instrumenten** (O = trommels, $\triangle$ = schudinstrumenten & triangel, claves of ritmestokjes (meestal aangeduid met een **X**))

Individueel:

- De **melodie overnemen in Songmaker** (met behulp van het werkblad met notennamen)
- Een **eigen tussenspel van 8 maten** bedenken en invoeren
- Een **eigen tekst** verzinnen die past bij het lied

In groepjes:

- Oefenen met je **eigen versie in Songmaker**
- Melodie, ritme en/of zang combineren
- Jullie versie **presenteren** aan elkaar of aan de klas